|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 7주차 | **기간** | 2020.04.26~ 2020.05.02 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 스킬 연계, 캐릭터 머터리얼 변경, 최종보스 1페이즈 전투 맵 | | | | |

<상세 수행내용>

스킬 공격간에 연계공격이 가능하도록 수정하였음 즉, 기존에 스킬 시전중 다른 스킬을 사용하지 못했던 반면에 현재는 시전을 중지하고 다른 스킬 사용이 가능해짐

Level들을 관리하기 위한 폴더들을 추가하였음

레벨 수정 캐릭터 머터리얼들 변경 ( Spec , ARM 등 수정 )

맵을 (0,0,0)을 기준으로 수정함 ( 이에 따라 바닥의 Box Brush 크기도 수정 )

Durion Battle 맵을 추가

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 최종보스 1페이즈 텔레포트 이슈  최종보스 1페이즈가 벽으로 텔레포트 될 경우 벽 오브젝트와 겹침 | | |
| **해결방안** | Teleport()함수를 사용하여 해결 | | |
| **다음주차** | 8주차 | **다음기간** | 2020.05.03~ 2020.05.09 |
| **다음주 할일** |  | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |